



Organizan:



Colaboran:



Patrocinan:



Mueve el coco



IV Curso de Generación de Ideas Innovadoras y Desarrollo de Proyectos Emprendedores

Edición 2010



DIRIGIDO A

Alumnos y titulados de la UCLM que quieran aprender a realizar un proyecto empresarial, y a todas aquellas personas emprendedoras que tengan una idea de negocio, quieran aprender a realizar un proyecto empresarial y crear su propia empresa.

OBJETIVO

Conocer los valores de la cultura emprendedora, adquirir los conocimientos básicos y recibir la formación y la capacitación necesaria para generar ideas innovadoras y realizar un proyecto emprendedor viable e iniciar el proceso de puesta en marcha para la creación de una empresa.

METODOLOGÍA

El curso se desarrollará mediante actividades prácticas basadas en aprendizaje participativo, en las que el alumno irá trabajando -individualmente y en grupos- los diferentes contenidos del Programa. Para la realización del Plan de Empresa se trabajará directamente en aula de informática sobre un soporte informático adecuado. El tutor orientará y ayudará en la elaboración del proyecto a presentar.

DURACIÓN, CALENDARIO Y HORARIO

- El curso tiene una duración de 50 horas.
 - Inicio: primera semana de marzo de 2010.
 - Horario: de martes a jueves de 16.00 a 20.00 h.
- Confirmar calendario específico para cada Campus en la web.

TASAS DE MATRICULA

Curso GRATUITO. Los alumnos que deseen el reconocimiento de créditos deberán abonar las tasas correspondientes.

CERTIFICADO

Los alumnos que acrediten al menos un 75% de la asistencia y presenten su proyecto de Plan de Negocio recibirán un Certificado de Aprovechamiento, convalidable por 4 créditos de libre configuración para los alumnos de la UCLM.

PROFESORADO

El curso será impartido por profesorado del Programa UCLM-Emprende y por técnicos-consultores de las entidades colaboradoras, especialistas en cada una de las materias a impartir: motivación emprendedora, elaboración del plan de empresa y apoyo a la creación y puesta en marcha de proyectos empresariales.

CONFERENCIAS

Está prevista la intervención de prestigiosos conferenciantes invitados que ilustrarán los aspectos más destacados de cada módulo.

II PREMIOS CAPITAL SEMILLA

La UCLM promueve los "Premios Capital Semilla" para fomentar la puesta en marcha de las empresas propuestas por los estudiantes del curso.

La cuantía de dichos premios es de 3000 €, además el proyecto seleccionado participará como representante de la UCLM en el premio nacional de emprendedurismo (Premio Uniprojecta promovido por Universia).

Ver bases y condiciones específicas en la web del curso.

CONTENIDO DEL PROGRAMA

1. LA PERSONA EMPRENDEDORA

- ¿Qué perfil tienes?
- ¿Qué te motiva a emprender algo?
- ¿Qué capacidades se requieren?
- ¿Qué caracteriza a una persona emprendedora?

Ejercicio-taller: ¿soy emprendedor?

2. LA IDEA INNOVADORA

- ¿Cómo buscar una idea innovadora?
- ¿Dónde están las fuentes para buscar ideas?
- ¿Cómo evaluar las ideas innovadoras?
- ¿Cuáles son las claves para la selección de una idea?
- ¿Cómo hacer para mantener las ventajas de la innovación?

Ejercicio-taller: generación de ideas innovadoras

3. EL PLAN DE EMPRESA

- ¿Qué es y para qué sirve un plan de empresa?
- ¿Cómo se hace un proyecto?
- ¿Es viable técnica y económicamente?
- ¿Qué hacer después?
- ¿Con qué ayudas cuento?

Encuentro con jóvenes empresarios

LUGAR DE CELEBRACIÓN

El curso se celebrará en los Campus de Albacete, Ciudad Real, Cuenca, Talavera y Toledo, desarrollándose en aulas de las entidades colaboradoras y aulas de la UCLM.

INFORMACIÓN E INSCRIPCIONES

Inscripción on-line: www.uclm.es/fundacion/emprendedores

Admisión de inscripciones hasta el 1 de marzo. Plazas limitadas. Confirmar fechas para cada Campus en la Web.

Información:

UCLM-Emprende
Telf.: 967 59 92 00 • Ext.: 2239
emprende@uclm.es

Fundación General de la UCLM
Telf.: 926 29 54 02 • Ext.: 3696
fundacion@uclm.es

PREMIO AL MEJOR PROYECTO DE CARÁCTER TECNOLÓGICO E INNOVADOR

Premio en metálico para la puesta en marcha del mejor proyecto tecnológico (Ver las bases y condiciones en la web)

Mueve el coco